

EXERCICE 2

PABLO CHERCHE UN MENUISIER

Pablo a un problème avec une porte en bois. Il souhaite changer de porte. Il cherche un menuisier qui pourrait lui faire une nouvelle porte. Il allume son ordinateur.

ETAPE 1 : UNE PETITE VÉRIFICATION AVANT DE COMMENCER

ENVIRONNEMENT NUMÉRIQUE (LA MACHINE)



Avant de commencer à travailler avec son ordinateur Pablo voudrait faire une petite vérification dans l'utilitaire de résolution de problème afin de préserver la durée de vie de sa batterie. Pour ce faire, il peut faire une vérification automatique directement sur son ordinateur.

Cela lui permettra entre autres de savoir si la durée avant extinction de l'affichage n'est pas trop élevée ou si le délai de mise en veille de l'ordinateur n'est pas trop long.

Montrez la démarche pour trouver la solution (quelques captures d'écran)